Analisi Tecnica

Nella classe Calciatore saranno presenti questi attributi:

* Nome e cognome del giocatore;
* Ruolo del giocatore;
* Squadra di appartenenza;
* Punteggio partita;
* bool giàassegnato;

E i metodi presenti saranno:

* AssegnazioneGiocatori();
* EsistenzaCampionato();

I giocatori avranno i seguenti attributi:

* Nome del giocatore;
* Punteggio;
* List Rosa del giocatore;
* List Formazione del giocatore;

I metodi usati nella classe “giocatori” sono:

* ControlloNomeInserito() con il quale controllo che il nome che il giocatore inserisca rispetti delle certe condizioni e sia diverso da nomi già inseriti;
* Asta();
* ..(Funzioni per la partita)
* …
* .

Nel main il programma inizialmente crea una lista di calciatori inserendo tutti i calciatori presenti nel file.txt nella lista e assegnando a ciascuno il valore dell’attributo “giàassegnato” pari a false;

In seguito verranno mostrati due possibilità all’utente:

* “Inizia nuovo campionato”;
* “Seleziona Campionato già cominciato”;